

Einladung zur diesjährigen Kirmes „de Oos“

Liebe Gemeinde, anständige Zuhörer, lasset uns beten:

Vater Wirt, der Du bist in der Schenke, geheiligt sei Dein Fass, zu uns komme Dein Bier, das Du empfangen hast vom Brauhaus, das gelitten hat unter dem Schaukeln des Bierwagens, sitztest zur Rechten des Schlegels, des allmächtigen Hahnes, aus dem es laufen wird, um uns Durstige leben zu lassen. Ich glaube an das Bier des Wirtes und die Gemeinschaft des Trinkers. Vergib uns unsere Schuld, die wir zu zahlen haben und führe uns nicht in Versuchung nach Hause zu gehen, sondern erlöse uns von unserer Müdigkeit, so lasset uns weiter trinken, jetzt und in Ewigkeit. Prost !

Nun zum Programm:

Samstag, 06. August 2005

- 19.45 Uhr **Musikalischer Kirmesauftritt „auf der Ley“** mit dem **„Musikverein Brunken“**
Eröffnung der Kirmes durch den **Beigeordneten** Anton Hammes und
Aufstellen des **Kirmesbaumes** durch die **Kirmesjugend**
- 20.30 Uhr **Krönung** der **Majestäten** der **St. Sebastianus Schützenbruderschaft**
Bayrischer Abend mit **„D´ bayrischen Hiadamadln und da Guntha“** unter
Mitwirkung von **„Bröselhäppchen“**
Prämierung der originellsten **„Bayertracht“**

Sonntag, 07. August 2005

- 10.15 Uhr **Festgottesdienst** in der kath. Kirche
- 13.30 Uhr **„Großer Preis von Gebhardshain“**
Schubkarrenrennen der Kirmesjugend **„rond öm den Köppel“**
- 15.30 Uhr Abholen des Königspaares am Rathaus mit **Festzug** und **Königsparade**,
anschließend Konzert der Musikvereine Brunken und Steinebach und des
Spielmannszuges Steinebach
- 20.00 Uhr Partytime ! Musik der „70er“ und „80er“ mit **„DJ Frank“** (Eintritt frei)
Verlosung von 2 Eintrittskarten (Bayern-Heimspiel in der Allianz-Arena München)

Montag, 08. August 2005

- 11.00 Uhr **Treffen** auf der **„Ley“**
Marsch mit dem Königspaar, dem Hofstaat und dem Musikverein Brunken ins Festzelt
Bayrischer Frühschoppen mit den **„Brunkenern“**
Mittagessen im Festzelt: Spezialitäten bayrischer Art
- 13.00 Uhr **„Bayrischer 3-Kampf“** für Groß und Klein mit tollen Preisen,
anschließend Tanz mit der Band **„Mikado“**

Dienstag, 09. August 2005

- 20.00 Uhr **Verbrennen** des **„Kirmesmännches“** auf dem Festplatz,
anschließend **„Rock non stopp“** mit der Gruppe **„SOHO“**

An allen Tagen nach Zeltschließung:

Am **Kirmesbaum** seinen Rausch ausschlafen oder sich gegen einen kleinen Unkostenbeitrag den definitiven Rest geben.

An allen Tagen Weizenbier im Ausschank !

1. freies Training (Kirmes-warm-up)

Um die beschwerlichen Tage bis zur heiß ersehnten Kirmes zu überbrücken, empfiehlt die Kirmesjugend dieses Spiel mehrmals täglich durchzuführen. Erst dann kann für einen reibungslosen Ablauf der 4 schönsten Tage im Jahr garantiert werden. Nur so können die körpereigenen Alka-Seltzer-Kulturen mobilisiert werden und wir sind somit in der Lage eine 7-Tage Vorhersage abzugeben, dafür stehen wir...

mit unserem guten Namen.

| | | | | | | | | |
|--|---|---|---|---|--|---|---|---|
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | <p>Regeln:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Man trinkt NIE allein! Ausnahme: Man ist sein eigener Anstosspartner. 2. Das Spiel ist erst zu Ende wenn ALLE im Ziel sind. Keiner scheidet aus. 3. Gewürfelt wird mit EINEM Würfel im Uhrzeigersinn, beginnend mit dem jüngsten Mitspieler 4. Man würfelt, zieht die Anzahl der Felder vor und führt aus, was auf dem Feld zu tun ist. | | | | | | |  |
|  | | | | | | | |  |
|  | <p>Vorbereitung:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Jeder Mitspieler wählt eine Spielfigur aus und stellt sie auf den Start. 2. Der Name jedes Mitspielers wird auf jeweils eine Karte geschrieben. Diese werden verteilt. Die Person auf der Karte ist der Anstosspartner. Wenn man sein eigener Anstosspartner ist, muss man doppelt trinken. | | | | | | |  |
|  | <h2>Das lustige Trinkspiel</h2> | | | | | | |  |
|  |  <p>Bierfeld: Trinke mit deinem Anstosspartner die Anzahl der Biere auf dem Feld.</p> |  <p>Würfelfeld: Du würfelst einmal. Jeder in der Runde, der die selbe Augenzahl würfelt, trinkt mit seinem Anstosspartner 1 Bier.</p> |  <p>Münzfeld: Sag Kopf oder Zahl, jeder in der Runde, der "gewinnt" oder die Münze fallen lässt, trinkt mit seinem Anstosspartner.</p> | | | | |  |
|  |  <p>Nachbarfeld: Dein rechter Nachbar trinkt 1 Bier mit seinem Anstosspartner.</p> |  <p>Kartenwechsel: Die Karten werden im Uhrzeigersinn weitergegeben. Niemand trinkt.</p> |  <p>Gruppenfeld: Alle trinken: Linke Hand auf Schulter des linken Nachbar und Prost!</p> | | | | |  |
| Ziel |  <p>Nachbarfeld: Dein linker Nachbar trinkt 1 Bier mit seinem Anstosspartner.</p> |  <p>Kartenwechsel: Die Karten werden gegen den Uhrzeigersinn weitergegeben. Niemand trinkt.</p> |  <p>Schlaffeld: Niemand trinkt.</p> | | | | |  |
| Start |  |  |  |  |  |  |  |  |

... möge der Saft mit Euch sein !